

COCRIAR | ATIVADORES DE IDEIAS

GERAÇÃO DE IDEIAS



**DESENHO DAS
MAÇÃS**

GERAÇÃO DE IDEIAS | DESENHO DAS MAÇÃS



COCRIAR

ATIVADORES DE IDEIAS

OBJETIVO

Estimular a criatividade entre elementos do grupo, fazendo uma atividade informal e com um nível de energia, propícia à colaboração e geração de ideias.

MATERIAIS NECESSÁRIOS:

- Canetas Coloridas (1 por pessoa)
- Papel de *Flipchart* ou folhas A3/A2 (1 por grupo)
- Relógio/cronómetro

DURAÇÃO:

- 5-15 minutos;

PARA QUE SERVE

O formato é simples, durante um período de tempo curto e predefinido, os elementos dos grupos de trabalho vão desenhando, alternadamente, maçãs até completarem uma grelha que lhes é fornecida, sendo que não podem desenhar duas maçãs iguais. No final do exercício o grupo reflete sobre os desenhos e sobre o que aprenderam. Este exercício é uma excelente ferramenta demonstrativa para “aquecer” o grupo antes da fase de ideação. A pressão do tempo e obrigatoriedade de desenhar maçãs diferentes de todas as anteriores, produz resultados interessantes, pois permite fomentar pensamento divergente (essencial para atividades criativas) e demonstrar os princípios-chave para geração de ideias e criatividade.

**COCRIAR**

ATIVADORES DE IDEIAS

COMO UTILIZAR | PASSO A PASSO

1. Dividir os participantes em grupos de 4 a 6 pessoas.
2. Entregar a cada grupo as canetas, preferencialmente de cores variadas, e uma folha de flipchart dividida em 6 linhas e 5 colunas, formando 30 quadrados.
3. Explicar que vão fazer um exercício simples que os vai ajudar a entender alguns princípios de criação e geração de ideias e dê a instrução: em silêncio, cada pessoa desenha uma maçã num quadrado e passa a folha a outro colega do seu grupo. Este movimento deverá ser feito tantas vezes quantas as necessárias para preencher os 30 quadrados da folha. Não podem desenhar 2 maçãs iguais. Pedir que comecem no primeiro quadrado do canto esquerdo da folha e que completem linha a linha, da esquerda para a direita, de cima para baixo.
5. O tempo limite definido para a atividade depende do tamanho do grupo, a referência é multiplicar 30 seg por cada elemento do grupo, assim um grupo de 5 pessoas, teria 2min 30seg para completar o exercício.
6. Encerrar o exercício quando todos os grupos tiverem preenchido a folha ou tiver acabado o tempo.
7. Facilitar uma discussão com todos os grupos, durante 2 ou 3 minutos, sobre o que aprenderam com o exercício. Pedir a cada grupo para mostrar a sua folha aos outros grupos. Lançar algumas perguntas para reflexão: o que têm de comum os desenhos dos diferentes grupos? Quando é que os desenhos começaram a ser mais criativos?



COCRIAR

ATIVADORES DE IDEIAS

DICAS E TRUQUES

- Este exercício é sobre o valor do pensamento divergente. Pode fazer o mesmo exercício com outros temas além da maçã, como por exemplo, 30 logos, 30 slogans, 30 carros, etc.
- Dado que é uma atividade silenciosa, pode colocar uma música relaxante enquanto os grupos desenhavam.
- Pode interpretar a palavra “maçã” como entender, seja de forma representativas e direta ou simbólicas e indireta.

RECURSOS

Modelo [“Desenho de Maçãs”](#)

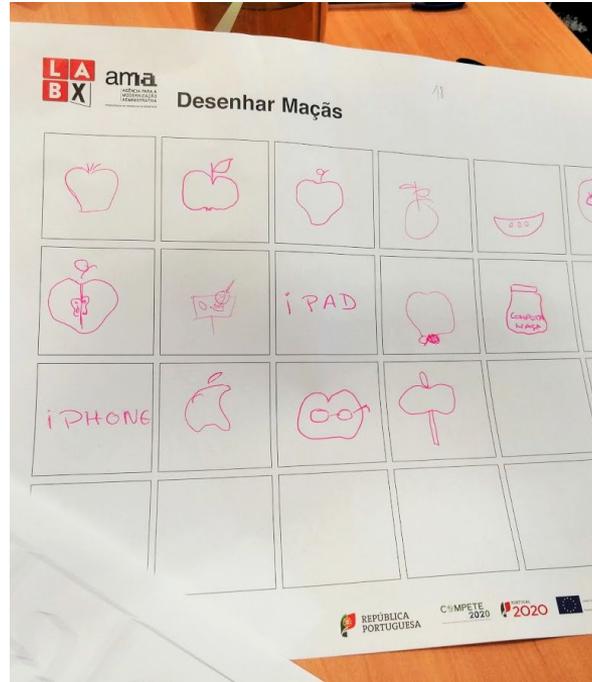


Imagem: Exemplo de Modelo “Desenhar Maçãs” preenchido numa sessão de capacitação coordenada pelo LabX.