

Plano de Teste de Protótipos

Adaptado a partir de: DIY Toolkit, Development, Impact and You

Apresentação: Prototipar é algo que todos nós fazemos nas nossas vidas quando experimentamos coisas novas – desde testar novas receitas quando cozinhamos até tentar novas rotas quando nos dirigimos à algum lugar – ela simplesmente envolve tentar uma ideia para ver se ela pode ser melhorada. Contudo, no trabalho prototipar é mais do que “testar”; é uma forma estruturada de conferir se tem uma solução ou abordagem eficiente e adequada antes de implementar ou fazer um grande investimento.

Objetivo: Protótipos podem ser feitos tantas vezes quanto for possível. A chave é mantê-lo fácil e barato de construir, focando mais no núcleo da ideia do que em um acabamento suave. Sintam-se livre para utilizar o que está facilmente disponível para vocês, contanto que o ajude a testar sua ideia ao invés de apenas conversar e pensar sobre ela. Usem esta ficha como um guia básico para ajudá-lo a planejar os testes do seu protótipo. Sempre especifique claramente a ideia principal que vocês querem testar através do seu protótipo. Certifiquem-se de anotar as lições aprendidas sobre como melhorar seu trabalho pela realocação de atividades, recursos, pessoas ou materiais. IDEIA -> TENTAR -> TESTAR -> ESPECIFICAR

Hipótese	Teste rapidamente sua ideia para verificar se funciona na vida real	Testem a ideia novamente depois de a terem desenvolvido um pouco mais para avaliar detalhes antes de a integrarem num piloto	Faça uma lista de todas as coisas que vocês precisam para torna a ideia real
<p>Especifique a ideia principal/hipóteses que querem testar</p>	<p>Construa um pequeno modelo da sua ideia usando cartão/papel, blocos de Lego, brinquedos ou qualquer material que tenham disponível. Isso serve para materializar sua ideia em três dimensões e checar se ela funciona sem problemas ou se possui lacunas.</p> <p>Coloque em prática partes da vossa ideia com vosso público alvo. Usem o role-play, façam de conta, finjam que a ideia já foi lançada. Como é que público vai saber disso e como vão utilizar? Pode usar o Mapa de Experiência como guia. Tentem agir considerando diferentes possibilidades para aprender maneiras alternativas de como fazer as coisas.</p> <p>Desenhe sua experiência de descoberta descrevendo seu trabalho na forma de história para ver se você não esqueceu de algum passo.</p>	<p>Construam um novo modelo da sua ideia. Depois de desenvolverem a ideia ainda mais, devem ter mais detalhes e elementos para testar e verificar se todos eles funcionam em sincronização.</p> <p>Coloquem em prática sua ideia novamente. Podem utilizar o diagrama como guia para checar se diferentes elementos estão combinando corretamente.</p> <p>Novamente descreva a experiência de usar seu trabalho de maneira mais detalhada do que antes. Testem se todos os passos de sua história estão funcionando bem juntas.</p>	<p>Liste coisas como atividades, recursos, pessoas e materiais que vocês precisam para tornar sua ideia real o suficiente para implementá-la.</p>